

GUÍA PRÁCTICA PARA COMPETIR

Temas básicos que hay que tener en cuenta cuando se empieza a competir

Aquí vas a ver todo lo que te hace falta saber a la hora de participar en tus primeros torneos. Hasta ahora tenías que preguntar a tu Monitor, o tu padre se tenía que enterar de cómo funciona esto de jugar un campeonato de tenis. Por eso hemos creado esta “GUÍA PRÁCTICA PARA COMPETIR”, un documento en el que podrás aprender a inscribirte, a saber para qué sirve un Juez Árbitro, cómo se cuenta y un sinfín de temas que pronto serán familiares para ti.

Debes leer especialmente los cuadros que se titulan “REGLAMENTO”. En todas las partes del mundo se juega con el mismo Reglamento, así que apréndete lo mejor que puedas las reglas porque te van a servir en cualquier sitio. El Reglamento te enseña a saber lo que tienes que hacer en muchas situaciones que se dan en los partidos: cuándo tengo que sacar, cuándo cambio de lado, cómo se cuenta en el tie break, qué pasa si me porto mal, cómo debo ir vestido, qué tengo que hacer al llegar al club...

Esperamos que esta Guía dure poco tiempo en tus manos; eso querrá decir que has aprendido rápido y que ya sabes moverte en los torneos. Y también esperamos que aprendas a disfrutar compitiendo, que la competición sea algo que te haga tener buenos amigos y que dentro de unos años pienses que mereció la pena empezar a competir. Es nuestro deseo.

María Garai-Txema Sexmilo
2020

INSCRIPCIÓN

En todos los torneos que quieras disputar, hay un plazo para inscribirte. En la publicidad del torneo te pondrá la forma de inscripción y la fecha tope. Te pedirán algunos datos, entre ellos el número de tu licencia. Sin licencia no se puede competir. Si no tienes, consulta a tu entrenador o a tu federación. Además, debes saber que, en caso de lesión, la licencia te cubre la asistencia médica.

Importante

El Reglamento de Competición no te permite jugar dos torneos a la vez, aunque para ti sean compatibles.



SORTEO Y ORDEN DE JUEGO

En esa misma información aparecerá la fecha y la hora del sorteo. El sorteo es un acto en el que se forma el cuadro en el que aparecen los enfrentamientos entre los jugadores inscritos. Ahí podrás ver con quién te enfrentas en primera ronda y el camino que puedes seguir si vas ganando tus partidos.

Y tras el sorteo, se confecciona el Orden de juego, es decir, el orden en que se disputan los partidos a partir de la hora inicial. Hay torneos en los que se elabora un Orden de juego para todo los días y otros en los que cada día se elabora el del día siguiente.

Importante

La hora del comienzo de tu partido es orientativa. Ten en cuenta que si hay partidos anteriormente en tu pista, debes esperar a que finalicen. Es habitual que en todos los torneos haya retrasos.



90 Concurso Internacional de Tenis de San Sebastian
90th International Tennis Tournament of San Sebastian
Monday 29 Aug 2016
Pista 1
www.sansebastiandenis.com

	Court 5 11:00	Court 7 11:00	Court 8 11:00
1	Diego Hidalgo (ESP) (1) vs Alex Corretjo (ESP)	Alvaro Romero de Melva (ESP) vs Alex Sánchez (ITA) (2)	Pablo Meliciano (ESP) (1) vs Alex Corretjo (ESP)
2	Net Match 12:30 vs Juan Barral (ESP) (1) vs Juan Pablo Santos Garcia (ESP)	Net Match 12:30 vs Oscar Gonzalez Toranzo (ESP) (1) vs Juan Hernandez (ESP)	Net Match 12:30 vs Oscar López (ESP) (2) vs Juan Pablo Santos Garcia (ESP)
3	Net Match 13:00 vs Oscar Sanchez (ESP)	Net Match 13:00 vs Alvaro Romero (ESP) vs Lucía Suárez (ITA)	Net Match 13:00 vs Pablo Meliciano (ESP) (1) vs Alex Corretjo (ESP) (2) vs Tania Alarcón (ESP) (1) vs Pablo Meliciano (ESP)
4	Net Match 17:00 vs Miguel Ángel López (ESP)	Net Match 17:00 vs Alvaro Romero de Melva (ESP) (1) vs Miguel Ángel López (ESP)	Net Match 17:00 vs Diego Hidalgo (ESP) (1) vs Juan Pablo Santos Garcia (ESP) (2) vs Miguel Ángel López (ESP)

JUEZ ÁRBITRO

El Juez Árbitro de un torneo es el máximo responsable a nivel técnico. No debes confundirlo con el Juez de Silla, que es quien arbitra en cada partido. En el caso de que no haya juez de silla, los mismos jugadores son quienes arbitran. Si hay problemas porque no te pones de acuerdo con tu contador en cuanto al marcador, si una bola es buena o mala, si hay pérdidas injustificadas de tiempo, o cualquier otra circunstancia, deberás llamar al Juez Árbitro. Él os ayudará a resolver el problema. Su decisión es inapelable.

Importante

Es recomendable presentarte al Juez Árbitro cuando llegas al club para que sepa que has llegado y te pueda localizar en el momento en que te corresponde entrar en pista.



JUEZ DE SILLA

Como hemos dicho, el Juez de Silla es quien arbitra en cada partido. Él decide sobre todo lo que ocurre en la pista, salvo los casos de interpretación del Reglamento, en los que se puede consultar al Juez Árbitro.

Importante

Lo normal es que en las primeras rondas no haya Juez de Silla. No te incomodes por esto porque, si no hay en tu pista, no habrá en ninguna de las demás.



REGLAMENTO

Indumentaria

Cuando vayas a entrar en pista, debes tener en cuenta que no se puede jugar con cualquier indumentaria, aunque tampoco hay grandes exigencias. Tan sólo hay que ir decentemente vestido con ropa de tenis, o sea, con polo o camiseta, pantaloneta y zapatillas.

Importante

Debes saber que en los clubs en los que se juega sobre tierra batida no se admite todo tipo de suela. Tiene que ser un calzado que no dañe la pista, o sea, de suela ligeramente estriada (sin tacos).



REGLAMENTO

Sorteo en pista

Antes de comenzar el partido se realiza el sorteo. Si te toca elegir tienes cuatro opciones:

1. Elegir sacar (sacarías el primer juego, tu contrario el segundo y así se va alternando)
2. Elegir restar
3. Elegir campo
4. Darle la elección a tu contrario

Importante

Si hay Juez de Silla, él hará el sorteo. Si no, los dos jugadores debéis sortear con una moneda, con la marca de la raqueta o con cualquier elemento que tengáis a mano.



REGLAMENTO

Cómo se cuenta

Seguramente sabes cómo se cuenta en un partido de tenis.
De cualquier forma, aquí tienes información:

Un juego: si ganas un punto te anotas 15; si ganas otro, 30; si ganas el siguiente, 40; y si ganas otro, has ganado el juego. Si empatas a 40, hay que ganar dos puntos seguidos (se llaman ventajas) para apuntarte el juego.

Un set: debes llegar a ganar 6 juegos. Si empatas a 5, debes llegar a 7 juegos. Si empatas a 6, se juega un tie break, que es un “mini partido” a llegar a 7 puntos.

Un partido: debes llegar a ganar 2 sets antes que tu contrario. Es decir, puedes ganar los 2 sets seguidos o ganar 1 y tu contrario otro. En ese caso se disputa un tercer set de desempate.

Importante

Esta forma de contar es la habitual, pero hay torneos en los que, previo aviso, se juega a sets de 4 juegos, o un desempate en lugar de tercer set. Esta información está en el anuncio del torneo. Si tienes dudas, pregúntaselo al Juez Árbitro.



REGLAMENTO

Cómo se juega el tie break

El tie break es el juego de desempate en el caso de que llegues a 6 juegos iguales en un set. Debes saber lo siguiente:

1. Se cuenta “normal” (1-0, 2-0, 2-1...).
2. Gana el que antes llega a 7 puntos.
3. El primer punto se saca desde el lado derecho, el segundo desde el izquierdo y así hasta el final
4. Siempre hay que ganar por una diferencia mínima de 2 puntos (no puede ser 7-6, sino 8-6, 9-7, 10-8...).
5. Empieza sacando el jugador que no sacó en el juego anterior y sólo saca en el primer punto.
6. A continuación, el otro jugador saca en los dos puntos siguientes. Y desde este momento, se va alternando el saque cada 2 puntos.
7. Cada vez que se juegan 6 puntos, hay cambio de lado (sin descanso).

Importante

En el primer juego del siguiente set saca el que no empezó sacando el tie break



REGLAMENTO

Orden en el saque

El saque se va alternando, de tal forma que cada juego es sacado por un jugador. El primer punto se saca del lado derecho, el segundo del izquierdo y así sucesivamente. Cuando sacas, debes estar con los dos pies detrás de la línea de fondo y en uno de los dos lados, derecho o izquierdo.

Importante

Esto también se hace si juegas dobles. El saque se va alternando entre los cuatro jugadores. Así un jugador saca cada cuatro juegos. El orden sólo se puede cambiar cuando termina un set.



REGLAMENTO

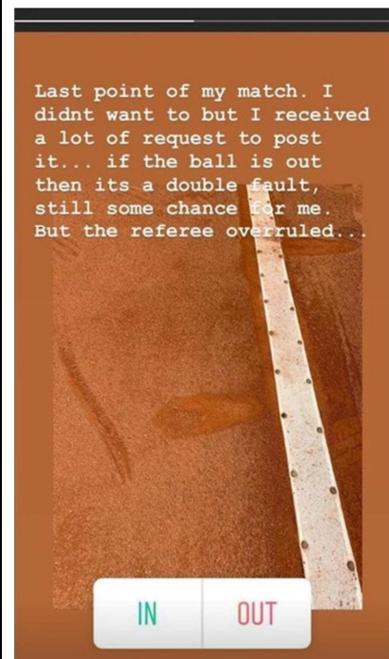
Bola buena o mala

Cuando tengas dudas sobre si una bola ha botado dentro o fuera de tu pista o de la del contrario, tienes que tener en cuenta lo siguiente:

1. Si es en tierra batida, hay que mirar la marca en el suelo y definir si toca la línea o no. Si no hay separación entre la marca y la línea, se supone que toca y es buena. Si hay separación, obviamente es mala.
2. Si es en pista dura, no vale la marca aunque esté claramente marcada en el suelo.

Importante

Cuando no hay Juez de Silla, cada jugador manda en las decisiones de su campo. Si no te fías o crees que el contrario se equivoca, llama al Juez Árbitro. Es un derecho que tiene todo jugador.



REGLAMENTO

Cambio de lado

Cuando la suma de los juegos es un número impar, hay que cambiar de lado de la pista. En ese momento tienes un minuto y medio (90 segundos) para descansar. Si el descanso es al final de un set, tienes dos minutos (120 segundos). Para este descanso no hace falta que la suma de los juegos sea impar. Simplemente se descansa porque ha finalizado un set. En ese caso, tras el descanso no se cambia de lado.

Importante

Hay dos excepciones: en el cambio del 1-0 de cada set y en los cambios en el tie break no hay descanso.



REGLAMENTO

Descanso entre partidos

Por necesidades del torneo, el Juez Árbitro te puede señalar más de un partido en la misma jornada. Debes saber que tienes derecho a descansar entre partido y partido.

1. Si el partido anterior ha durado menos de una hora, tienes derecho a media hora de descanso.
2. Si el partido anterior ha durado entre una hora y una hora y media, tienes derecho a una hora de descanso.
3. Si el partido anterior ha durado más de una hora y media, tienes derecho a una hora y media de descanso.

Importante

Aprovecha bien el tiempo de descanso aunque no estés excesivamente cansado. Relájate, no estés al sol, bebe agua y come algo antes de entrar en pista para el siguiente partido.



REGLAMENTO

Incomparecencia (W.O.)

El Juez Árbitro te pondrá W.O. (partido perdido por incomparecencia) si no estás en pista a los 15 minutos de haber sido llamado. Por eso, es bueno llegar al club antes de la hora marcada en el Orden de Juego y estar atento a las indicaciones de los organizadores. De cualquier forma, no esperes los 15 minutos. Por educación, deberías estar dispuesto en el mismo momento de ser llamado.

Importante

El Juez Árbitro es el que aplica el W.O. Él es quien valora, en el caso de un retraso, las circunstancias y toma una decisión.



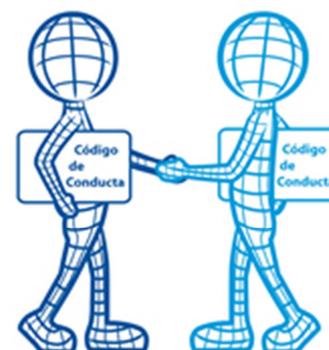
CÓDIGO DE CONDUCTA

Existen unas normas sobre comportamiento que tienes que tener en cuenta. Si incumples esas normas, el Juez de Silla o el Juez Árbitro puede amonestarte o sancionarte, incluso eliminándote de la competición. En el Reglamento puedes ver todas las situaciones sancionables, pero vamos a recordar las más importantes:

- Abuso verbal (tacos, expresiones de mala educación...).
- Abuso de material (maltratar raquetas, pelotas, red o cualquier elemento de la pista).
- Conducta antideportiva (engloba gran cantidad de situaciones de mal comportamiento).
- Coaching o consejos externos (no está permitido mantener ningún tipo de comunicación con personas ajenas al partido que estás disputando).

Importante

Debes saber que, en el tema del coaching, si hay una advertencia o una sanción es para ti. Da igual quién se haya comunicado contigo, el caso es que el perjudicado vas a ser tú. Por eso es importante que los que te acompañan a los partidos, tengan claro que, lejos de ayudarte, te pueden perjudicar.



Código de conducta



SANCIONES

El Juez Árbitro o el Juez de Silla puede advertirte o sancionarte por un mal comportamiento. La primera vez que faltes al Código de Conducta, el Juez de Silla o el Juez Árbitro te amonestará (warning). La segunda te quitará un punto. La tercera te quitará un juego. Si hay una siguiente, lo más normal es que te descalifique.

Importante

Tienes que tener en cuenta que te pueden descalificar definitivamente en cualquier momento, sin advertencia previa, si la falta que has cometido la consideran grave.



RESULTADO

En el caso de que no haya Juez de Silla en tu partido, y si has ganado, deberás buscar al Juez Árbitro para comunicarle el resultado. Si hay muchas pistas en el torneo, el Juez Árbitro no puede controlar todas.

Importante

Es importante que todos los jugadores ayuden al Juez Árbitro para que vaya bien el torneo. Él hace muchas funciones, tiene gran responsabilidad y es el primero que llega al club y el último que se va.



CUANDO ABANDONAS EL CLUB...

Una vez finalizado el partido y antes de salir del club, deberás buscar al Juez Árbitro y preguntarle por el horario del día siguiente si es que te corresponde jugar. Además, deberías darle las gracias por su dedicación. Esto no es obligatorio, pero es muy recomendable. Es algo que los Jueces Árbitros agradecen mucho.

Importante

Si te vas del club sin saber lo que hay mañana, puedes llevarte sorpresas. Hay que estar atento a todo lo que pasa en el torneo porque frecuentemente hay cambios por lluvia, por falta de luz o por cualquier circunstancia que haga variar el programa.

